

MODIFICA 1 - REGOLAMENTO INTEGRALE

Per una migliore leggibilità, le modifiche vengono evidenziate

Iniziativa effettuata in applicazione delle semplificazioni nelle operazioni promozionali di cui all'art. 6 DPR 430/2001 punto 1 comma e), – in Esclusione da Manifestazioni a premio.

La Società **La Fabbrica S.p.A.** con sede legale in Milano Via Lanino, 5 per conto di **CIAL. Consorzio Imballaggi Alluminio**, con sede in via Pompeo Litta 5, 20122 Milano (MI), Partita IVA e Codice Fiscale 12285760158 ("CIAL"), intende indire un'iniziativa, rivolta ai docenti e agli studenti delle Scuole Primarie e Secondarie di Primo grado, presenti sul territorio delle provincie italiane di Torino, Pavia, Parma, Reggio Emilia, Firenze, Lucca, Livorno, Latina, Taranto, Salerno, al fine di promuovere la tutela dell'ambiente e incrementare la raccolta differenziata degli imballaggi in alluminio.

INIZIATIVA DENOMINATA:

“CONTEST EDUCATIVO ALU EXPERIENCE – GENERAZIONE ALPHA”

FINALITÀ:

Coinvolgere le Scuole Primarie e Secondarie di Primo grado, presenti sul territorio delle provincie italiane di Torino, Pavia, Parma, Reggio Emilia, Firenze, Lucca, Livorno, Latina, Taranto, Salerno, che hanno aderito al progetto ALU EXPERIENCE – Generazione Alpha, nella partecipazione ad un gioco educativo finalizzato a raccontare in modo innovativo le caratteristiche del materiale alluminio e le regole della raccolta differenziata.

PERIODO DI SVOLGIMENTO:

dal 20 settembre 2021 al 3 febbraio 2022.

Estrazione finale entro il **3 marzo 2022.**

AREA DI SVOLGIMENTO:

Territorio delle provincie italiane di Torino, Pavia, Parma, Reggio Emilia, Firenze, Lucca, Livorno, Latina, Taranto, Salerno.

DESTINATARI:

I Docenti delle Scuole Primarie e Secondarie di Primo grado, presenti sul territorio delle provincie italiane di Torino, Pavia, Parma, Reggio Emilia, Firenze, Lucca, Livorno, Latina, Taranto, Salerno, che hanno partecipato al progetto ALU EXPERIENCE – Generazione.

MODALITÀ DI ISCRIZIONE

Nel periodo **dal 20 settembre 2021 al 3 febbraio 2022**, per poter partecipare, il docente, come descritto al paragrafo “Destinatari”, dovrà collegarsi al sito www.scuola.net e:

1. Iscrivere attraverso il form di registrazione di scuola.net <https://www.scuola.net/login> (se già registrato deve solo inserire le proprie credenziali).
2. Accedere alla sezione “Partecipa” e creare la propria classe, ottenendo il **codice classe** da distribuire agli studenti per poter giocare.
3. Accedere alla sezione “Concorso” e, previa presa visione del presente regolamento, accettare la partecipazione al concorso, cliccando sul pulsante di conferma.
4. Distribuire il codice classe e far partecipare gli studenti al gioco Escape Room, come sotto descritto.

Si ricorda che:

- Ciascun docente potrà effettuare una sola registrazione. Eventuali registrazioni incomplete o manchevoli, non saranno ritenute valide per la partecipazione.
- Ciascun docente potrà partecipare iscrivendo una o più classi.
- Ciascuna classe (farà fede il codice classe utilizzato), per poter partecipare all'estrazione, dovrà raggiungere il numero minimo di n. **15 (quindici)** studenti partecipanti (ovvero che abbiano partecipato al gioco Escape Room).
- Ogni scuola/plesso scolastico, potrà vincere al massimo un premio.

PARTECIPAZIONE AL GIOCO ESCAPE ROOM

Nel periodo **dal 20 settembre 2021 al 3 febbraio 2022**, per poter partecipare, gli studenti, che avranno ricevuto dal proprio docente il codice classe, dovranno:

1. Collegarsi al sito <https://www.generazionealpha.it/gioca>.
2. Scegliere il proprio Nickname e inserire il proprio codice classe;
3. Completare le missioni previste nel gioco:
 - Nella fase di gioco verranno proposte 3 missioni.
 - In ciascuna missione, a tutti i partecipanti, verrà assegnato un medesimo punteggio iniziale.
 - I partecipanti dovranno completare le 3 missioni, commettendo il minor numero di errori possibile.
 - Per ogni errore commesso, al punteggio inizialmente assegnato, verranno sottratti dei punti.

Si ricorda che:

- Ciascuno studente potrà effettuare una sola registrazione. Eventuali registrazioni incomplete o manchevoli, non saranno ritenute valide per la partecipazione.
- Ciascuno studente potrà partecipare una sola volta, completando tutte e 3 le missioni.

MISSIONE 1

La missione è composta di 4 livelli. Per ogni livello il punteggio di partenza è di 500 punti (2000 punti in tutto per la missione).

Sottrazione punti per ogni errore commesso:

- 5 punti se l'oggetto non viene spostato sulla ruota;
- 50 punti se l'azione prima del riciclo è errata;
- 25 punti se la scelta del cestino per la raccolta differenziata è errata.

MISSIONE 2

Il punteggio di partenza è di 2000 punti.

Sottrazione punti per ogni errore commesso:

- 50 punti se viene digitata una lettera errata.

MISSIONE 3

La missione è composta di 4 livelli. Per ogni livello il punteggio di partenza è di 500 punti (2000 punti in tutto per la missione).

Sottrazione punti per ogni errore commesso:

- 5 punti se l'oggetto non viene spostato sulla bilancia;
- 25 punti se viene spostato un oggetto errato sulla bilancia;
- 25 punti per ogni risposta errata nel gioco bonus.

In ogni caso, il punteggio per livello/missione minimo ottenibile è pari al 20% del punteggio massimo previsto.

ESTRAZIONE FINALE E PREMI

Al termine del periodo di partecipazione, entro il **3 marzo 2022**, si procederà all'estrazione dei premi, nella modalità di seguito indicata.

Le classi verranno suddivise per provincia di appartenenza e, per ogni classe partecipante, verrà calcolato il "punteggio medio classe", che consiste nella media dei punteggi ottenuti da ciascuno degli studenti di una medesima classe.

Nel caso in cui più classi, appartenenti al medesimo plesso scolastico, risulteranno aver partecipato alla presente iniziativa, ai fini della stesura della classifica verrà presa in considerazione la classe che avrà totalizzato il "punteggio medio classe" più alto.

Accederanno all'estrazione le migliori 10 classi di ciascuna delle dieci province coinvolte, ovvero le classi che avranno totalizzato il "punteggio medio classe" più alto.

In caso di parimerito (stesso "punteggio medio classe) il posizionamento in classifica verrà determinato sulla base del numero di studenti partecipanti per la classe, in ordine decrescente (la classe con il maggior numero di studenti otterrà il miglior posizionamento tra parimerito);

Per ciascuna delle dieci province coinvolte, verranno quindi estratti n. 3 vincitori, che si aggiudicheranno rispettivamente:

1° PREMIO SCUOLA: Euro 500 in voucher da utilizzare per la fornitura di materiale didattico.

2° PREMIO SCUOLA: Euro 300 in voucher da utilizzare per la fornitura di materiale didattico.

3° PREMIO SCUOLA: Euro 200 in voucher da utilizzare per la fornitura di materiale didattico.

Si precisa che i premi verranno consegnati alle scuole o plessi di appartenenza delle classi risultate vincitrici.

Contestualmente, per ciascuna delle dieci province coinvolte verranno nominate, tramite la stesura di una classifica, n. 7 (sette) riserve, che verranno contattate in ordine di classifica e solo in caso di necessità, secondo le medesime modalità previste per i vincitori. Si procederà quindi alla stesura del verbale di estrazione, nel quale, ciascuna delle 10 classifiche, verrà verbalizzata fino alla 10° posizione, e che determinerà l'assegnazione dei premi e del posizionamento come riserve.

AVVISO E CONVALIDA VINCITA

Le scuole vincitrici, entro i 10 giorni dalla data di estrazione, riceveranno la comunicazione di vincita via e-mail, ed eventuale contattato telefonico, ai recapiti indicati dal docente nel modulo di partecipazione.

Per confermare la vincita le scuole dovranno rispondere alla comunicazione, nei tempi e nei modi indicati all'interno della comunicazione di vincita stessa, indicando l'indirizzo e il nominativo del referente con il quale concordare la consegna del premio.

ESCLUSIONE DEI PARTECIPANTI

Verranno esclusi i Partecipanti che non risulteranno essere classi o docenti o studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado aderenti all'iniziativa;

NORME GENERALI

- 1) La partecipazione è libera e completamente gratuita senza alcun obbligo di acquisto di alcun tipo di prodotto;
- 2) I Concorrenti, con la partecipazione, dichiarano che le norme che regolano la presente iniziativa sono rese disponibili in modo esaustivo sul sito Scuola.net nella pagina dedicata;

- 3) Nel caso in cui il numero di partecipanti, in generale o per parte delle province coinvolte, risultasse insufficiente per assegnare tutti i premi previsti, il promotore si riserva, la facoltà di assegnare i premi rimanenti ad uno o più partecipanti, a proprio insindacabile giudizio, o di non assegnarli affatto.
- 4) Il docente partecipante, in qualità di referente di uno studente, gruppo di studenti o classe risultato vincitore, è l'unico responsabile della gestione della casella di posta elettronica, con particolare riferimento:
 - Alla presa visione delle comunicazioni da parte degli organizzatori;
 - All'adozione delle misure di sicurezza che impediscano ad altri soggetti dallo stesso non autorizzati di accedere alla propria casella.

La Fabbrica e **CIAL** e le terze parti incaricate dalla stessa, non si assumono alcuna responsabilità in caso di mancato o tardivo recapito di una comunicazione nel caso in cui si verifichi una delle seguenti condizioni:

- La mailbox di un vincitore risulti piena o disabilitata;
- L'e-mail indicata dal partecipante in fase di registrazione risulti inesistente, errata o incompleta;
- Non vi sia risposta dall'host computer dopo l'invio dell'e-mail di notifica della vincita;
- L'e-mail indicata in fase di registrazione sia inserita in una blacklist;
- Dati personali errati e/o non veritieri.

INFORMATIVA TRATTAMENTO DATI AI SENSI DELL'ART. 13 LEGGE 196/2003 E REGOLAMENTO UE 2016/679

I dati personali forniti verranno trattati e conservati nei limiti della necessità e soltanto per le finalità riguardanti la diffusione di immagini e/o filmati su documenti cartacei, portali web e social network per attività di promo-comunicazione. I dati verranno trattati tramite supporto cartaceo e/o con strumenti elettronici ed informatici, memorizzati con ogni altro supporto idoneo, nel rispetto delle misure di sicurezza richieste dal Regolamento UE 2016/679. Il trattamento richiede il consenso dell'interessato. Possono venire a conoscenza dei dati in questione, in qualità di responsabili o incaricati, i collaboratori e/o il personale dipendente al solo scopo di gestione delle finalità precedentemente indicate. Il titolare del trattamento è La Fabbrica S.p.A. – Via Bernardino Lanino 5, Milano (MI), contattabile all'indirizzo privacy@lafabbrica.net. La struttura del Titolare del trattamento è dotata di un responsabile per la protezione dei dati ("DPO", "RDP"), che è a disposizione per qualunque informazione inerente i trattamenti dei dati personali, contattabile all'indirizzo rdp@lafabbrica.net. Ha il diritto di chiedere al titolare del trattamento l'accesso ai suoi dati personali e la rettifica o la cancellazione degli stessi o la limitazione del trattamento che la riguarda o di opporsi al loro trattamento. Se ha fornito il consenso per una o più specifiche finalità, ha il diritto di revocare tale consenso in qualsiasi momento. Ha il diritto di richiedere copia dei suoi dati personali in un formato strutturato, di uso comune e leggibile da dispositivo automatico. Qualora ravvisiate delle irregolarità nel trattamento dei vostri dati personali, potreste sporgere reclamo al Garante per la protezione dei dati personali.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE ALLA PRESENTE MANIFESTAZIONE A PREMI

La partecipazione comporta per i partecipanti l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente Regolamento senza limitazione alcuna.

Il presente Regolamento sarà pubblicato sul sito Scuola.net nella pagina dedicata e alla pagina <https://www.generazionealpha.it/gioca>